



## Persoonsgegevens

Maikel Veen  
Geboortedatum: 4 juli 1998

## Contactgegevens

veenmaikel@gmail.com  
maikelveen.com

## Talen

Nederlands (Moedertaal),  
Engels (Zeer Goed),  
Duits (basis)

## Programmeertalen

C#, Javascript/Typescript,  
Python, Dart, PHP, SQL,  
HTML5, CSS, Sass

## Technologieën

.NET, .NET Core, Unity, Flutter,  
Postgres, ElasticSearch,  
React, Redux, Docker,  
MongoDB, SQLite, Latex,  
Windows, MacOS

## Tools

Git, Microsoft Office, Visual  
Studio (Code), JetBrains  
Rider, Adobe Photoshop CC,  
Adobe Illustrator CC, Adobe  
Premiere Pro CC

# CURRICULUM VITAE

Methodisch en uitgedacht te werk gaan met oog op the bigger picture en ieders belangen is mijn streven. Mooi vormgegeven software die solide gebouwd en getest is, dat is bij elk project mijn doel. Proactiviteit, flexibiliteit en communicatie zijn de sleutel tot succes en dit voer ik door in mijn werk. Cutting-edge technologieën ga ik niet uit de weg en daarom zie ik elke dag als een kans om nieuwe hoogtes te bereiken.

## educatie

2017–2021	<b>Bachelor's degree Informatica (Software engineering)</b> Bij deze opleiding wordt ik opgeleid tot Software Engineer. Behaalde vakken: <b>Development 1: 8.0, Development 2 t/m 4: 10, Development 5: 9, Datastructuren en Algoritmiek: 8, Advanced Databases: 9, Databases en SQL: 9, UML: 9.3, Inleiding Analyse: 9.3, Inleiding Testen: 9.3, Methoden voor software engineering: 8.9, Software testen en integreren: 9, Inleiding computernetwerken: 10, Augmented Reality: 9, Game project: 8.8, Data project: 10, App project: 10, Webshop project: 9.3</b>	Hogeschool Rotterdam
2016	<b>Calc001 x: Pre-University Calculus</b>	DelftX
2013	<b>Cambridge: First Certificate English (FCE)</b>	Develsteincollege te Zwijndrecht
2010–2016	<b>Diploma Voortgezet Wetenschappelijk Onderwijs</b> Profiel Natuur en Techniek & Natuur en Gezondheid met in de vrije ruimte: Duits en BSM	Develsteincollege te Zwijndrecht

## ervaring

2017–Heden	<b>Veen Software</b> <i>Freelance Software Ontwikkelaar</i> Vanuit mijn eigen bedrijf ontwikkel ik projecten voor klanten en mijzelf. Meest prestigieuze opdracht: Full-stack website development voor het <b>International Conference of Tissue-Engineered Heart Valves</b> . Registratie en betaling voor het congres gerealiseerd.
2017–2019	<b>Noted Media</b> <i>Freelance creative content writer</i> Werkzaamheden: het vertalen (naar Nederlands), schrijven en vinden van 'viral media' content voor een jong Zweeds multimediabedrijf. Optimaliseren van content voor maximale click- conversie.

## projecten

2018–2019	<b>Beer Buddy</b> (Schoolproject) Volledige webshop gebouwd met ReactJS, .NET Core, Postgres en Elasticsearch. Onder andere verantwoordelijk geweest voor de login, product-pagina's en zoek functionaliteit.
2018	<b>Lucky Llama</b> (Veen Software) Mobiele applicatie voor spelers van het populaire Fornite. Project voortgevoerd vanuit een schoolopdracht. Applicatie gebouwd met het Flutter framework en Python gebruikt voor backend automatisering. Volledige ontwikkeling uiteindelijk geannuleerd.
2016–2017	<b>Defendroid</b> (Veen Software) Free to play arcade game gelanceerd op de Google Play Store en Apple Store in 2017. Game gebouwd in C# met Unity. Verantwoordelijk voor elk onderdeel: van ontwikkeling tot publicatie.

## Interesses

In mijn eigen tijd ben ik vaak bezig met programmeren en technologie. Ik heb altijd wel een project lopen. Als ik niet achter mijn scherm zit, dan ben ik vaak in de sportschool te vinden. Een gezond lichaam is namelijk net zo belangrijk als een gezonde geest.